



Turnierregeln

11. Wacker Hallencup 2019

In den Altersklassen U7 bis U10 wird mit 7 Spielern (6 Feldspieler+Tormann) gespielt. Ab der U11 sind es 6 Spieler (5 Feldspieler+Tormann).

Ein Austausch kann beliebig oft durchgeführt werden. Einzelne Spieler können auch ohne Unterbrechung gewechselt werden (fliegender Wechsel). Der Wechsel des gesamten Blockes ist nur bei Spielunterbrechungen möglich. Achtung: In der letzten Spielminute ist kein Wechsel mehr möglich.

Die auf der Auslosung angegebene Spielzeit ist brutto. Die Abseitsregel ist aufgehoben. Die Rückpassregel gilt ab dem U11-Bewerb.

Foulvergehen im eigenen Strafraum werden mit 7-Meter-Strafstößen gegenüber der verteidigenden Mannschaft geahndet.

Für schwerwiegende Vergehen (Foulspiel, Kritik, usw.) gibt es Zeitausschlüsse von zwei Minuten. Diese 2-Minuten-Strafe erlischt, sobald die numerisch geschwächte Mannschaft ein Tor erhält. Diese Regelung gilt nicht, wenn von beiden Teams je ein Spieler ausgeschlossen wurde.

Ein Spieler darf während eines Spieles nur einmal auf Zeit ausgeschlossen werden. Bei einem weiteren Vergehen ist mit dem Ausschluss für die restliche Spielzeit vorzugehen. Ein derart ausgeschlossener Spieler kann nach Ablauf von 2 Minuten durch einen anderen Spieler ersetzt werden.

Wird der Ball gegen die Hallendecke gespielt, gibt es einen indirekten Freistoß am Mittelpunkt.

Bei Freistößen beträgt der Abstand der gegnerischen Spieler zum Ball mindestens 5 Meter. Alle Freistöße werden als indirekte Freistöße ausgeführt. Sollte der Ball bei einem direkt geschossenen Freistoß von der Mauer oder vom Tormann ins Tor gelenkt werden, so ist der Freistoß zu wiederholen.

Nach dem Torout kann der Tormann den Ball vom Boden weg spielen oder auswerfen, dabei darf sich kein Spieler innerhalb des Strafraumes befinden. Auswürfe über die Mittellinie sind nicht erlaubt. Verstöße gegen diese Regel werden mit einem indirekten Freistoß geahndet.

In der Vorrunde ermitteln die Teilnehmer innerhalb ihrer Gruppe nach Meisterschaftssystem den Gruppensieger und die weiteren Platzierten. Entscheidend für die bessere Platzierung ist:

ESV Haidbrunn-Wacker Wr. Neustadt

Wir. Spielen. Fußball.



1. die höhere Punkteanzahl
2. die bessere Tordifferenz
3. das direkte Duell
4. die Mehrzahl der erzielten Treffer
5. ein 7-Meterschießen

In der Platzierungsrunde spielen die jeweils gleich Platzierten gegeneinander. Endet ein Platzierungsspiel mit Unentschieden, so wird der Sieger im „Sudden Death“-Modus ermittelt. Dabei muss nach Ablauf einer zusätzlichen Minute von beiden Mannschaften jeweils ein Spieler das Feld verlassen. Sobald ein Team einen Treffer erzielt, ist das Spiel vorbei (Golden Goal).

Alle Mannschaften werden ersucht eigene Bälle zum Aufwärmen mitzunehmen!